

4. Foci

A pontozás során futási hibás vagy részlegesen jó megoldás akkor is értékelhető, ha a kódnak az adott részpontoszámnál feltüntetett megfelelő részlete hibátlan.

Létezik a program forrásállománya <i>foci</i> néven	1 pont
Üzenetek a képernyőn	2 pont
Ha van olyan feladat, amelynél megjelenítette a sorszámot és utalt a beolvasandó tartalomra	1 pont
Ha minden megoldott, képernyőre írást igénylő feladatnál megjelenítette a sorszámot és utalt a beolvasandó tartalomra	1 pont
A bemeneti állomány feldolgozása	9 pont
Megnyitotta olvasásra a fájlt beolvasás előtt	1 pont
Beolvasta a mérkőzések számát	1 pont
Egy adatsort helyesen beolvasott	1 pont
Beolvasta az összes adatot	1 pont
Eltárolta az összes adatot	2 pont
A pont jár, ha az adatokat nem tárolta el, de a megoldás során az összes adatot használta.	
A számadatokat (soronként öt érték) külön kezelte	1 pont
A pont akkor is jár, ha a számadatokat a program más helyén bontotta fel.	
A hazai és a vendégcsapat nevét szétválasztotta	2 pont
A pont jár, ha a csapatnév felesleges szóközt is tartalmaz.	
A pont akkor is jár, ha a program más helyén szükség szerint elkülönítetten kezelte a két értéket.	
Egy forduló adatai	5 pont
Bekérte a felhasználótól a forduló sorszámát	1 pont
Csak a megadott forduló adatait vette figyelembe	1 pont
Képernyőre írta a kívánt adatokat	1 pont
A csapatnevek egymás alatt a mintának megfelelően (azonos oszlopban) kezdődnek	1 pont
A kiírásban a kötőjel és a zárójelek a feladat szövegének megfelelően szerepelnek	1 pont
A második félidőben fordító csapatok	5 pont
Megkereste azokat a mérkőzéseket, ahol az első félidőben a vendégcsapat vezetett, de a mérkőzést a hazai csapat nyerte	1 pont
Kiírta a forduló sorszámát és a hazai csapat nevét	1 pont
Megkereste azokat a mérkőzéseket, ahol az első félidőben a hazai csapat vezetett, de a mérkőzést a vendégcsapat nyerte	1 pont
Kiírta a forduló sorszámát és a vendégcsapat nevét	1 pont
Mindkét esetet helyesen kezelte	1 pont
Csapatnév megadása	1 pont
Bekérte a felhasználótól egy csapat nevét.	

Adott csapat lőtt és kapott góljainak meghatározása	5 pont
Figyelembe vette a hazai mérkőzéseket	1 pont
A pont akkor is jár, ha nem helyesen kezelte a gólokat.	
A hazai mérkőzések esetén helyesen végezte az összegzést	1 pont
Figyelembe vette az idegenbeli mérkőzéseket	1 pont
A pont akkor is jár, ha nem helyesen kezelte a gólokat.	
Az idegenbeli mérkőzések esetén helyesen végezte az összegzést	1 pont
Azonosítható módon képernyőre írta a gólok számát	1 pont
Az adott csapat első hazai vereségének megállapítása	6 pont
A megfelelő csapat hazai mérkőzéseit vette figyelembe	1 pont
Hazai vereséget vett figyelembe	1 pont
A megfelelő csapat hazai vereségeit kereste	1 pont
Kezelte, ha az adott csapat nem szenvedett vereséget	1 pont
Veretlenség esetén a megfelelő üzenetet írta ki	1 pont
Helyes eredményt ír ki a képernyőre, ha volt hazai vereség	1 pont
Statisztika készítése	11 pont
Minden végeredményt figyelembe vett	1 pont
Minden végeredmény csak egyszer szerepel	2 pont
A pont akkor is jár, ha a fordított eredményeket különbözőnek tekintette.	
A fordított végeredményeket egyezőnek tekintette	2 pont
Az adott végeredmény előfordulásait helyesen számlálta meg	1 pont
A pont akkor is jár, ha a fordított végeredményeket eltérőnek vette, és a számlálás eredménye ennek megfelelő.	
Létrehozta a <code>stat.txt</code> állományt	1 pont
Írt a létrehozott állományba	1 pont
Az állomány soraiba az eredmény-darabszám párosok kerültek	1 pont
A meghatározott adatok mindegyikét bejegyezte az állományba	1 pont
A pont nem adható meg, ha nem határozott meg eredményt.	
Az eredményben mindenütt a több lőtt gól került előre	1 pont
Amennyiben nem hozta létre az állományt, az utolsó két pont a képernyőre kiírt adatok esetén is jár.	
Összesen:	45 pont