

## szarka

[1] Készítsen egy 800\*200 képpontos képet a leírás és a minta alapján!



[2] A kép háttérszíne világoskék RGB(240, 248, 255) kódú szín legyen! Erre vörös RGB(220, 20, 60) kódú színnel és talpas betűtípussal írja „A szarka” szöveget úgy, hogy a betűméretet 100 pontnál kisebb, de 10 pontnál nagyobb legyen!

[3] A képre szűrje be a *madar.png* képet! A madár képét helyezze el a minta szerint, mintha az egyik lábával az „a” betűn állna!

[4] Mentse a képet *cimkep.png* néven!